
PlayStation
黒い瞳のノア
Cielgris Fantasm
株式会社ガスト

記憶は言葉をあやつり、やがて人から人へと受け継がれ
いつしかわれわれは、それを「物語」と呼び始める。
シエルグリスと呼ばれるその世界では
物語の始まりは、
時に悲しい運命をともなうことがある。
一人の少女の平凡な毎日から始まった
ある冒険がそうであったように…



For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック
アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01450



黒い瞳のノア
Cielgris Fantasm



Contents

ストーリー story



物語が生まれる前の話

～魔神戦記～

遥か昔…千年余りも昔のこと、この世界シエルグリスに突如闇の存在である魔神が現れた。
魔神は魔獣を率いこの地に破壊と殺戮の嵐をもたらした…。
その有り様を見てこの地を治める４人の女神はこの地に住みし人間達を率い魔神に対抗した。

＜魔神大戦＞

その戦いは均衡し何年もの間続いた。しかしある時を境にその均衡が崩れ始めた。
ある一人の女性の登場によって…。
その女性は強力な魔法と優しい人柄であっという間に人間達のリーダーとなり、
最後は女神の片腕とまで呼ばれるようになった。
そしてついに４人の女神とその女性は魔神を追いつめ長い長い戦いに終止符を打とうしていた。
最後の戦いは壮絶かつ、熾烈を極めた。森は焼き払われ、湖は跡形もなく消え去り、大地は引き裂かれた。
４人の女神のうち３人の女神、火の女神アグリア、風の女神エルザ、水の女神エーナも
魔神の強大な力の前に力尽きていった…。
だが魔神の抵抗もそこまでだった…。
最後に残った大地の女神ニルと片腕であるその女性によって魔神は地の底に封じ込められたのであった。
そして大地の女神ニルは長年続いた戦いにより疲弊した大地を甦らせるため、
その残った力を使い切り、永い眠りについた。
長い間この世界を覆っていた灰色の雲は取り払われたのである…。

しかし…封印の後も、なお魔神の野望が消えることはなかった。
静まるどころか、黒い復讐の念を増して、激しく燃え続けていたのだ…。
それはやがて、一人の少女から幸せな日常を奪い、そのとき少女に託された力が、
再び世界に伝説を呼び覚まそうとは、誰も知らない、遠い遠い昔の話である…。

今またこの世界に灰色の雲が覆い被さろうとしていたのだった…。

ゲームの始め方　game start





●ディスクをセットし、電源を入れます。
●プレイステーションロゴ、ライセンシーロゴのあとにタイトル画面が表示されます。
●方向キーで「はじめから」「つづきから」のどちらかを選びます。

はじめから

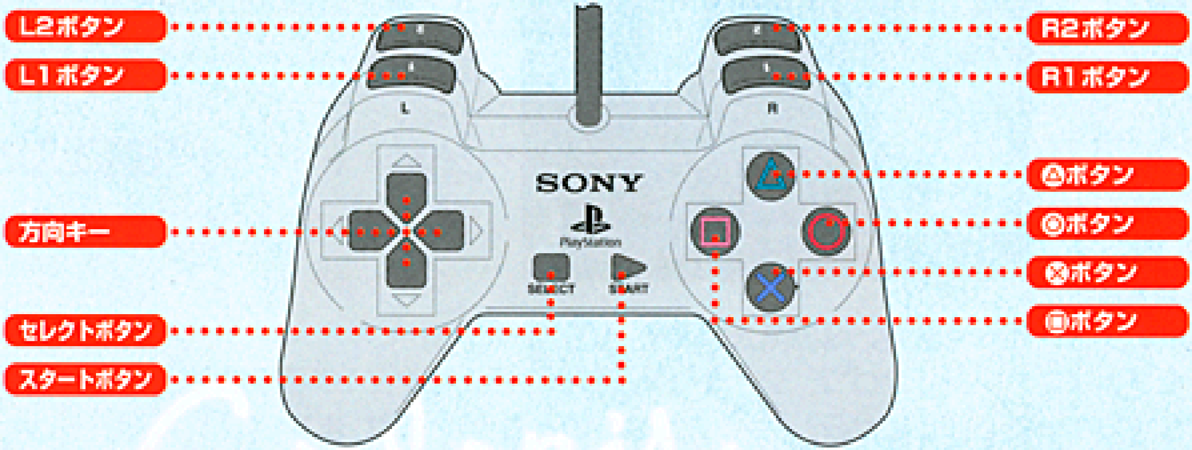
ゲームの一番最初からプレイできます。

つづきから

●選ぶ前に、このゲームのセーブデータがあるメモリーカードを、メモリーカード差込口 1に差し込んで下さい。
●メモリーカードが差し込まれていないと、ゲームを始めることができません。

コントローラの使い方

コントローラ

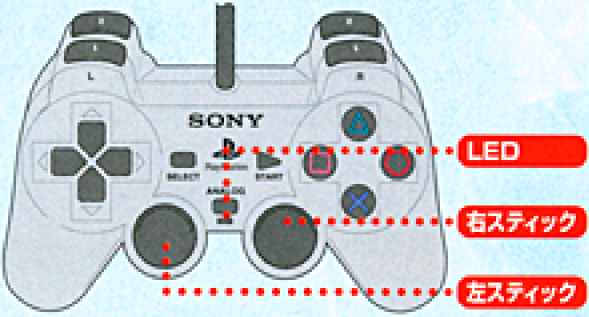


○ボタン	決定
△ボタン	メニュー呼び出し
□ボタン	マップ移動、ダンジョン移動、戦闘タイムゲージの高速化
×ボタン	キャンセル
L1ボタン	決定（○ボタン）
L2ボタン	キャンセル（×ボタン）
R1・R2ボタン	ページ切替え（リスト選択時）
スタートボタン	使いません
セレクトボタン	メニュー呼び出し
方向キー（上下）	カーソル移動
方向キー（左右）	カーソル移動・ページ切替え（リスト表示時）



controller

アナログコントローラ



左スティック	使いません
右スティック	使いません

※アナログコントローラのアナログモードを使用するときには「アナログモードスイッチ」をON（LEDが点灯した状態）にして下さい。
※他のボタンは従来のコントローラと同じ役割で使います。
※アナログコントローラの場合、オートで常にLED点灯した状態になります。

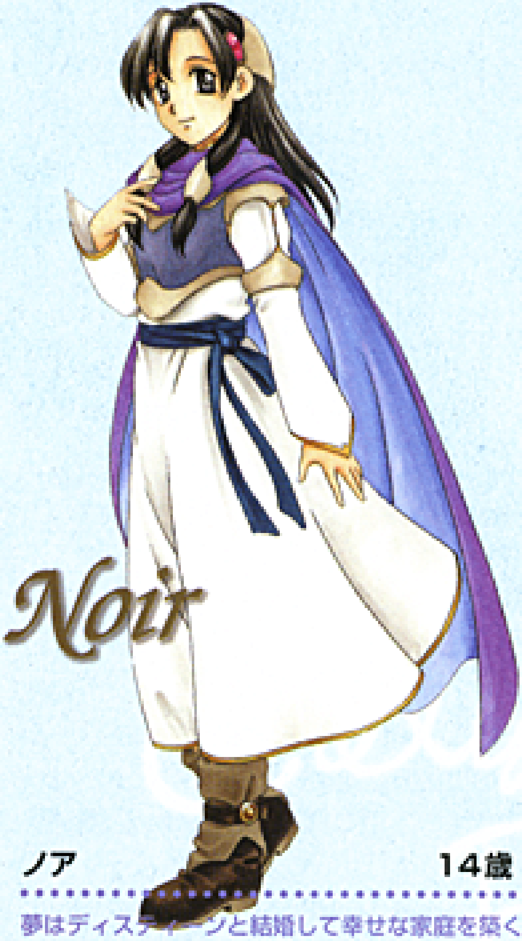
デュアルショック(振動)のON・OFF設定



●ゲーム開始直後のタイトル画面で「アナログコントローラ(DUAL SHOCK)の振動機能を使いますか？」とメッセージが出ますので、方向キー上下で「はい」か「いいえ」を選択して下さい。

●ゲーム途中の場合は、メインコマンド（P.15参照）の「コンフィグ」でも「振動」のON・OFFを切りかえることができます。





ゲームの進め方

ディスティーンを絶対助けなくちゃ！

ディスティーンを救う方法はただひとつ、魔神を倒すしかありません。ただし魔神は強大な魔力を持っているので、いくらノアが魔法を授かったといっても、そんな力でたちうちできる相手ではありません。そこで最初は街や村を旅して、人々を困らせる「魔獣」を倒しながら腕を磨いていきます。

最初は小さな力だけど…（P.21参照）

女神ニルから魔法を授かったノアですが、残念ながらその力はとっても小さいもの。しかし、戦闘で捕らえた「魔獣」を仲間にできるというすばらしい能力があります。強い魔獣を味方にすることはもちろん、手持ちの魔獣に魔法を覚えこませたり強く育てれば、何よりも頼れる戦力となります。

ノア **14歳**

夢はディスティーンと結婚して幸せな家庭を築くこと

このゲームの主人公。幼い頃に母を亡くし学者の父親（バロン）と二人で暮らしている。気だてがよく、村の誰からも愛されている少女。ディスティーンとは幼なじみで、小さな頃からいつも彼の後ろをついて歩いていた。真面目で大人しいが、一度決めたことはやり通す頑固な一面もある。



how to play

旅をするためには資金稼ぎも大切！ （P.11参照）

食べたり休んだり、強力な魔法もほしいし…、旅には何かと「資金」が必要です。資金を稼ぐためには街の人々の「依頼」をこなすのが一番。魔獣がはびこる危険なこの世界では、街から街への配達、旅人の護衛、魔獣退治などあらゆる仕事があります。中には、得意技（!?）を生かせる仕事もありそうですが…。

ヒントは登場人物との話から！ （→次のページ参照）

ディスティーンを助けるといっても、最初はわからないことばかり…。でもここでくじけてはいけません。ノアを見守るたくさんの人たちがアドバイスをくれますから、どのメッセージも忘れないように、しっかりと心にとどめておきましょう。



ディスティーン　　14歳

夢は父バルザーを探し出すこと

正義感の強い元気な少年。父親（バルザー）はトレジャーハントを生業にしている冒険者だったが４年前に遺跡探検に出かけたまま行方不明に。彼もまた母親（エルアーノ）と二人で暮らしている。曲がったことが大嫌いで竹を割ったような性格の持ち主。ノアと遊んでいるところを魔神に襲われ石にされてしまうが･･･。

キャラクタ紹介　character



ヒントをくれるひとたち



ベルナール　28歳

夢は伝説の秘宝「神の棺」を見つけること

冒険者歴14年の面倒見のいいベテラン冒険者。実は12歳の時、街の近くの森でグリフォンに襲われているところをディスティーンの父バルザーに助けられる。

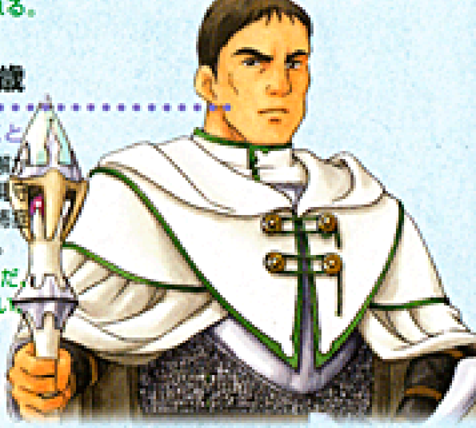
冒険者としての術を、親切に教えてくれる。

デュラン　38歳

夢は奥さんのために花屋を開くこと

大地の神殿の神官戦士。魔神の封印が解
れた日に女神ニルの啓示を受けノアを見
る旅に出る。怖い顔に似合わず、水恐怖症
(幼少時代川で溺れたことが原因らしい)。

封印の謎について情報をくれる。ただ、
彼にもまだまだわからないことが多い





セリエナ　23歳

夢はベルナールと結婚して実家の商売を継いでもらうこと。

ベルナールとは幼なじみ。お金持ちの家の一人娘で贅沢が大好き。少々高飛車な所がタマにキズだが、お嬢様の身でありながら、冒険者のベルナールを一生懸命追いかける健気な一面も…。

魔法の初歩的なことを教えてくれる。

依頼をこなそう commission



魔法やアイテムを買ったり、宿に泊まるために「街の酒場」などで依頼をこなします。

依頼の受け方

●各街の「酒場」で依頼を受けることができます。



依頼の種類

街から街への配達、旅人の護衛、魔獣退治など、冒険者の能力を使う仕事。「皿洗い」など、その場でがんばってこなせる仕事。

依頼の終え方

- 「配達」「護衛」の場合は、行き先の街の酒場に行くと報酬がもらえます。
- 「退治」の場合は、退治を終えるとその場で報酬がもらえます。
  退治の目的地は、街のコマンドの「その他」から選択できます。
- 酒場の「皿洗い」などは、その場でこなして報酬を受け取ります。
- 遅れると報酬が減ってしまいます。



依頼をやめる

- 「酒場」のメインコマンドで「依頼の破棄」を選択します。
- ただし有料です。

街の施設・その1《酒場・道具屋・魔法屋》

酒場

●方向キー（上下）でカーソルを動かし、◎ボタンで決定します。



うわさ話	冒険に役立つ情報が聞けます。
泊まる	有料で宿泊します。パーティ全員のHP、MPが全回復し、1日経過します。
依頼を受ける	依頼リストが表示されます。
依頼の破棄	受けた依頼をキャンセルできます。ただし、有料です。
酒場を出る	街に戻ります（⊗ボタンでも同じです）。

道具屋

●アイテムを買ったり、未知のアイテムを鑑定してもらう場所です。



買う	アイテムを買います。
売る	手持ちのアイテムを売ります。
ほりだし物	なかなか手に入らない貴重なアイテムを売ってくれます。
鑑定	「？」マークのついた未知のアイテムを鑑定し、使用効果を教えてくれます。ただし、有料です。
店を出る	街に戻ります（⊗ボタンでも同じです）。



例えばこんなアイテムがあるよ！

レシスの実	HP30回復	ポーション	HP50％回復
マナマの実	MP30回復	リターンローブ	ダンジョン脱出

魔法屋

●方向キー（上下）でカーソルを動かし、◎ボタンで決定します。



魔法をかう	魔法を買って、ノアが使えるようになります。
魔法をうる	ノアの使える魔法を売ります。
魔獣をうる	手持ちの魔獣を売ります。
街に戻る	街に戻ります（✕ボタンでも同じです）。

例えばこんな魔法があるよ！

ファイヤーボール	火属性	敵に火球を投げつけ攻撃
ヒールウォーター	水属性	傷を癒す水滴で味方一体のＨＰを回復（小）
エアバインド	風属性	敵を束縛の風で縛り付けスピードを下げる
アースウェポン	地属性	物理攻撃に地属性の追加ダメージを与える
キュアーディジーズ	神聖属性	神の奇跡を起こし味方の状態異常を治す
ナイトメア	暗黒属性	眠りを司る夢魔の力で敵を眠らせる
バードアタック	鳥獣属性	鳥笛で鳥の大群を呼び寄せ敵を襲わせる
コンフュージョン	無属性	敵を混乱させる

フィールドマップの見かた field map







●この画面で、街から街への移動を行います。
●▣ボタンで早く移動できます。
● 移動中、とつぜん戦闘が起こることがあります。
●△ボタンでメインコマンドが表示されます。

1 目的地の選択

方向キーで「指カーソル」を目的地の上に動かし、◎ボタンで決定します。

2 カレンダーについて

HP　現在のノアの体力／体力の最大値
MP　現在のノアの精神力／精神力の最大値
銀貨　現在の所持金

3 目的地到着にかかる日数

戦闘で負けると1日経ちます。目的地「工業都市セル」に行くまでにかかる日数は「8日」到着日は「8/3」です。



メインコマンドについて main command



現在の味方の状態を確認したり、設定したりします。



メインコマンドの出し方

- ●フィールドマップで◎ボタンを押す。
- ●街画面で◎ボタンを押す。
- ●ダンジョン内で◎ボタンを押す。
- ●方向キー（上下）で指カーソルを動かし、リストの項目を選択します。

コマンドの見かた

パーティ	パーティの編成を行ったり、ステータスの確認をします。
魔法	手持ちの魔法の一覧を見ることができます。
アイテム	手持ちのアイテムを使ったり、捨てたりします。
依頼の確認	現在受けている依頼の確認を行います。
メモリーカード	ゲームデータをセーブ・ロードします。（※セーブ・ロードは「街の中」でしかできません。）
コンフィグ	ゲームをプレイするときの環境を設定します。
もどる	移動できる状態に戻ります（⊗ボタンでも同じです）。

パーティのへんせい

●●戦闘時の主人公の位置、また仲間の魔獣や冒険者の位置を決めます。

●●「護衛」の依頼を受けたときは、護衛する人を配置するときにも使います。

※戦闘中魔獣を召喚するときは、魔獣を配置したい場所を直接指カーソルで選択し、◎ボタンで決定します。



1
2
表示中の魔獣が使える魔法
カーソルで選択中に魔獣(キャラクター)のステータス

1 パーティの配置

「Back(後衛)／Front(前衛)」で、魔獣を配置したいスペース(空欄を)カーソルで選択し、◎ボタンで決定します。

2 手持ちの魔獣リスト

リストから、配置したい魔獣をカーソルで選択し、◎ボタンで決定します。
(※方向キー(左右)で次のページを参照できます。)





Frontの中央が一番攻撃を受けやすく、Backの中央が一番攻撃を受けにくくなっています。

攻撃力では、Frontからの物理攻撃、またBackからの魔法攻撃が若干強くなります。

ステータスの見かた

LV	総合的なレベル
EXP	経験値
HP	体力（攻撃を受けると消費。0になると戦闘不能になります。）
MP	精神力。魔法攻撃のときに消費します。
STR	「こうげき」コマンド時の強さ。物理攻撃力、物理防御力。
INT	魔法攻撃力、魔法防御力。
AGI	素早さ



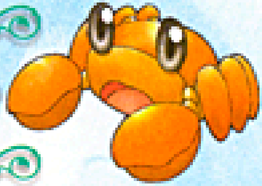


コンフィグについて

ゲームをより快適に楽しむために、お好きな設定を選べます。

音楽ボリューム	BGMの音量を3段階に調節できます。
効果音ボリューム	効果音の音量を4段階に調節できます。
スピード戦闘	戦闘をスピーディに行う設定のON・OFFを切り替えます。
振動	アナログコントローラ振動機能のON・OFFを切り替えます。
戦闘中の音声	戦闘中のノアの音声のON・OFFを切り替えます。
終わり	メインコマンドの画面に戻ります。
名前設定カーソル	名前決定欄のカーソルの初期位置を、「まえ」か「うしろ」に設定します。
背景データタイプ	背景表示時の「はやい（速度優先）」と「きれい（画質優先）」を切り替えます。
メッセージ表示	「ドバッ（一度に全表示）」と「タラタラ（読む速度で表示）」を切り替えます。
ダンジョンマップ表示	ダンジョンでのマップ表示･非表示を切り替えます。（ダンジョン内でR1ボタンを使っても同じです。）
ダンジョン日付表示	ダンジョンでのカレンダー表示･非表示を切り替えます。（ダンジョン内でR2ボタンを使っても同じです。）

戦闘について battle



●●ノアは魔獣を召喚し、仲間にして戦います。



戦闘の始まり

●フィールド移動中とダンジョン内では、とつぜん戦闘が始まります。

ゲージの見かた

黄色のゲージ	タイムゲージ。戦闘中の行動順番を表します。ゲージが全部溜まると行動ターンになります。
赤のゲージ	体力(HP)。なくなると戦闘不能となります。ノアのHPが0になると戦闘は終了します。
緑のゲージ	精神力(MP)。なくなると魔法が使えなくなります。
赤ゲージ横の数字	HPが0～99の場合「1」、100～199の場合「2」…という値が表示されています。

※ 敵には、緑のゲージがありません。



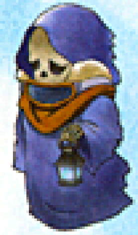
戦闘コマンドについて

こうげき	素手や武器による攻撃です。
まほう （P.25参照）	リストから選んだ魔法で攻撃します。（ノアのみ、方向キー（左右）で次ページが表示されます。）MPを消費します。
しょうかん （ノアのみ）	手持ちの魔獣をリストから選んで呼び出します。呼び出したい位置に指カーソルを合わせ、◎ボタンで決定します。方向キー（左右）でリストの次ページが表示されます。
とらえる	敵側魔獣に「ゲット」が表示されたとき、その魔獣を捕らえることができます。ミスすることもあります。1回の戦闘で捕らえられるのは1体です。
ぼうぎょ	次のターンが回ってくるまでの間、防御力がアップします。
にげる	味方全員で逃げます。ミスすることもあります。
もどる （魔獣のみ）	その魔獣のみ戦闘から外れます。ほかの魔獣を呼び出したいときに使います。

※「もどす」コマンドで外した魔獣や戦闘不能になった魔獣を、同じ戦闘の間にもう一度召喚することはできません。

※戦闘中「しょうかん」コマンドでメンバーが変わっても、その戦闘が終了すると「パーティ」コマンドで設定されたメンバーに戻ります。

魔獣について monster



●●魔獣は、魔法を覚えこませたり、強く育てたりできます。

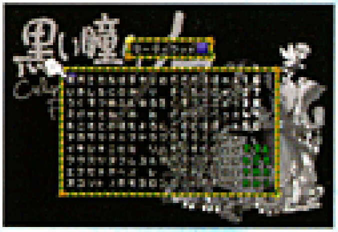
魔獣ゲット！



●戦闘中、HPがのこり少なくなった魔獣には「ゲット」が表示されます。ノアは「ゲット」が表示された魔獣をとらえることができます。
●「ゲット」の点滅が早いほど、捕まえやすくなります。
●闘技場やイベントに関連した一部の戦闘では、魔獣をゲットすることができません。

1 戦闘中のメインコマンドから「とらえる」を選択します。

2 カーソルをとらえたい魔獣のところに動かし、◎ボタンで決定します。



名前入力コマンドの使い方

●魔獣に好きな名前をつけることができます。
●名前は、魔獣のステータスに影響しません。

◎ボタン	選択している文字で決定。	△ボタン	もとの名前に戻る。
□ボタン	選択している文字で決定。	方向キー	文字選択カーソルを動かす。
×ボタン	入力位置が、1字戻る(左に)。	スタートボタン	決定

●名前が決定したら、カーソルを「おわり」に動かし、◎ボタンを押します。

魔獣をもっと強くするには

●「アカデミー」には、手持ちの魔獣を強化する施設があります。(次ページ参照)

街の施設・その2《闘技場・アカデミー》

闘技場（工業都市セル）



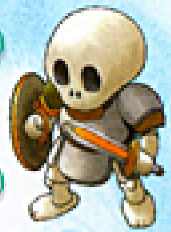


●● 闘技場では、負けるまで５回連続で戦い、全勝すると次回から上位ランクで戦うことができます。ランクは、Ａ～Ｅまでの５段階です。

●●「勝利ポイント」はアイテムと交換してもらえます！

闘技大会参加	現在のパーティで腕試し（戦闘）が行われます。負けても日数が進むことはありませんが、ＨＰ、ＭＰは通常の戦闘と同じように消費します。
交換所	大会に勝利するともらえる「勝利ポイント」をアイテムと交換できます。
街に戻る	街に戻ります（✖ボタンでも同じです）。

※大会参加中、アイテム使用によるHP・MPの回復はできないので注意!!



アカデミー（王都ソレイラント）



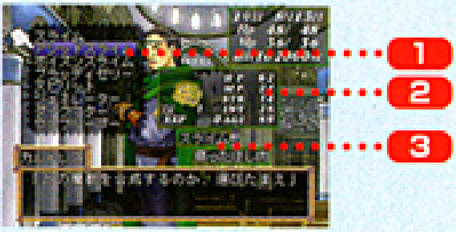
★「アカデミー」は、イベントの後で行けるようになります。

●「アカデミー」には、手持ちの魔獣を強化する施設があります。

●「魔獣合成」「魔獣調教」「魔獣養成」は有料です。

魔獣合成	手持ちの魔獣と手持ちのアイテムを合成します。合成可能なアイテムを持っていない場合はできません。
魔獣調教	手持ちの魔獣に新たな魔法を覚えこませます。
魔獣養成	手持ちの魔獣をあずけると、期間と費用などに応じて、ステータスのいづれかを強化してくれます。
名前変更	ゲットした魔獣の名前をいつでも変更できます。
魔獣合成の書	魔獣合成可能な「魔獣」と「アイテム」のリストを見ることができます。ノアのレベルに応じてリストの内容が増加します。
街に戻る	街に戻ります（✕ボタンでも同じです）。

魔獣合成



1 作りたい魔獣をリストから選びます。

2 作りたい魔獣のステータスが表示されます。

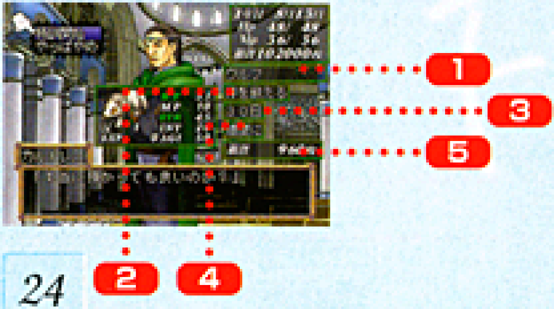
3 作るために必要なベース魔獣とアイテムが表示されています。

- 銀貨1000枚が必要です。
- 合成に使えるアイテムで道具屋に売られていないものは、ダンジョンの宝箱や闘技場の交換所で入手できます。
- 合成可能な組み合わせについては「魔獣合成の書」（前ページ参照）で見ることができます。その内容は、ノアのレベル次第で増えていきます。

魔獣調教

- ノアの持っている魔法を、魔獣に覚えさせることができます。
- 料金は、魔法を買ったときと同じだけかかります。

魔獣養成



1 どの魔獣をきたえるか

2 どのステータスをきたえるか

3 どのくらいの期間あずけるか

4 どの程度きびしくきたえるか

5 全ての項目を選択し終えると必要な銀貨が計算されます。

魔法について magic



魔法とは体内にある魔法力を使って力を発動するものです。発動した力は実際に炎になったり風になったり対象を眠らせたりします。全ての魔法は魔法力がなければ使えません。

■8つの属性について

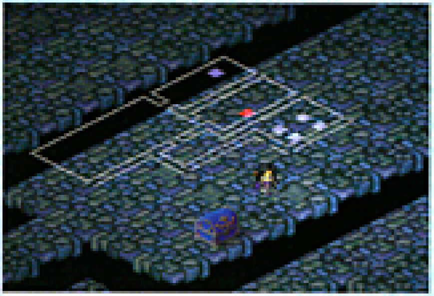
魔法には、火、水、風、土、神聖、暗黒、無、繰獣の8つの属性があります。

火	炎や熱の魔法で攻撃系が主体です。水辺の魔獣に有効です。
水	雨や氷の魔法で回復系が主体です。炎系の魔獣に有効です。
風	雲や衝撃波の魔法で間接攻撃系が主体です。空を飛んでいる魔獣に有効です。
土	石や大地の魔法でバランスのいい魔法です。地に立っている魔獣に有効です。
神聖	神族や聖なる存在の者がよく使う魔法です。邪悪な魔獣やアンデット系に有効です。
暗黒	神聖の逆で邪悪な存在の者が好んで使う魔法です。聖なる魔獣や神族に特に有効です。
無	無属性です。魔法力をそのまま使った魔法でどんな魔獣にも平均的に有効です。
繰獣	繰獣は、動物を使ったりその力を借りたりする魔法です。

●他にも魔獣しか使えないような特殊な魔法が存在します。
●魔法は魔法屋やダンジョンの宝箱で入手できます。
●手持ちの魔獣はLV5、10、20になったとき、新しい魔法を覚えます。

ダンジョン dungeon





ダンジョン内でのボタン操作

方向キー（全方向）	移動
□ボタン	高速移動
R1ボタン	マップの表示・非表示切り替え
R2ボタン	カレンダーの表示・非表示切り替え

●移動中、とつぜん戦闘が始まることがあります。

●どうしても外に出たいとき アイテム「リターンローブ」を使用すれば、強制脱出をすることができます。



1 ノアが通るとダンジョン地図ができ上がっていきます。

2 宝箱にさわると、中の宝物をゲットできます。

3 階段や魔法陣の上に乗ると、別の階へ移動できます。

黒い瞳のノア
Cielgris Fantasm

SLPS 01450